

DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE  
ALGORITHMIQUE

Info1 première année LMD

TD N° 3

**Objectif :** (les entrées/sorties et expressions)

**Exercice 1 :** Saisie d'une note

Ecrire l'algorithme qui permette de saisir une note au clavier puis l'affiche à l'écran en indiquant, à chaque fois, l'action effectuée par le processeur et celle accomplie par l'utilisateur de l'algorithme.

**Exercice 2 :** Affichage des notes

1-Considérons les notes obtenues par un étudiant d'informatique :

Algorithmique : 10

Architecture : 15

Mathématique : 12

Anglais : 8

Ecrire un algorithme qui affiche les notes et la moyenne de cet étudiant avec les textes correspondant. (Détaillez la partie environnement et la partie actions).

\* 2- Ecrire le même algorithme que précédemment mais les notes seront lues.

**Exercice 3 :** Evaluation des expressions suivantes

|           |            |         |               |                  |         |                 |
|-----------|------------|---------|---------------|------------------|---------|-----------------|
| $3*(2^5)$ | $(3*2)^5$  | $3*2^5$ | $3+(5*3)$     | $(3+5)*3$        | $3+5*3$ | $3+5/2$         |
| $5+2 > 4$ | $5+3 >= 7$ | ET      | $NON (5-3=8)$ | $NON (6+3 <= 5)$ | ou      | $(65-7=458-95)$ |

✓                      ✓

**Exercice 4 :**

Ecrire un algorithme permettant :

- d'affecter aux deux variables X et Y les valeurs respectives 441 et 615 et d'afficher les valeurs de ces variables.
- d'effectuer une permutation des valeurs des variables X et Y

**Exercice 5 :** Recherche des 7 Erreurs

```
Algorithme Erreur ;
Const C=5 ;
Type ch10 = chaine [10] ;
Var x,y,z : entier ; a,b : ch10 ;
Debut
  d := 12 ; x := y ;
  z := 3.14 ; c := c*2 ;
  a := 10 ; b := 'azerty' ;
  y := b ; x := 35000 ;
Fin.
```