

**Université des Sciences et de la Technologie d’Oran USTO**  
**Faculté des Sciences.**  
**Département d’Informatique.**

**DS : Nouvelles Méthodes de Conception de Programmes**

Durée : 1H30

Date : 11/4/2002

- 1- Dresser une étude comparative entre l’approche systémique (Fonctionnelle) et l’approche objet 4pts
- 2- Expliquer comment l’approche objet facilite le concept de réutilisation (Reuse) de code déjà produit ? 2pts
- 3- Dans la phase de codage et de test individuel, des modules muets dits ‘Stubs’ ou ‘Drivers’ sont utilisés. Expliquer leurs rôles en donnant un exemple de chacun de ces deux cas. 2pts
- 4- Donner une modélisation orientée objet de l’étude de cas suivante. 8pts

L’USTO a récemment acquis des ordinateurs. Nous appelons l’université USTO un site, à ce dernier sont employés plusieurs personnes. Dans le site USTO est installé un serveur de messagerie. Le serveur héberge des comptes appartenants aux employés du site. Le serveur émet et reçoit du courrier comportant des messages à destination ou en provenance des comptes. Les ordinateurs de l’USTO fonctionnant sous Windows présentent globalement la barre des menus, le bureau (appelé souvent poste de travail) et la corbeille. En général, le bureau est composé de répertoires et/ou de fichiers et de programmes tels que Word, Excel, Agenda, Calculatrice, etc.... Certains répertoires ou fichiers sont traités par les programmes cités.

- 5- Commenter le diagramme UML suivant

